

LA MACHINE

Circuit jaune

14 km - 4h

Balise jaune

- A** **Départ de la place de la Victoire face à l'Espace Marie Curie. Rejoindre** l'avenue de la République en longeant l'église et **tourner** à droite sur 100 m.

- B** À l'intersection, **quitter** la route et **monter** un chemin à gauche, dans la forêt. **Aller** jusqu'à la ferme du château des

Prendre à droite rue L.H. Roblin puis la première à gauche rue Marcel Deschaumes. À l'intersection, **suivre** la rue Daniel Michel et continuer jusqu'à rejoindre la D 194. **Tourner** à gauche sur la route et poursuivre sur environ 1 km.

Ecots. A la route, la suivre à gauche.

- C Traverser** la D 34 et **emprunter** le chemin en face. À la sortie du bois, **prendre** la rue des Cendriers tout droit.

- D** Au carrefour en T, **prendre** à gauche puis à droite la route en sens unique. Au bout de cette rue, **tourner** à gauche dans l'impasse, puis **continuer** sur le sentier. À la route, **aller** à gauche.

- E** À la première maison dans le virage, **prendre** le chemin à droite qui traverse le bois de la Mandrille. À la sortie de la forêt, **prendre** à droite, **longer** l'étang Neuf et **suivre** la route jusqu'à la D 9.

- F** **Suivre** la D 9 direction La Machine à gauche. **Laisser** une première rue sur la droite et **tourner** à la rue suivante, rue de la Basse Meule.

- G** **Grimper** à gauche le chemin forestier qui rejoint la cité des Minimes. La **longer** par la droite puis **virer** à gauche sur un sentier transversal qui mène aux bâtiments communaux. **Longer** la D 34 à droite sur 200 m.

- H** Au rond-point, **prendre** à gauche et **s'engager** sur le chemin dans la forêt en direction de l'étang Grenetier. **Faire** le tour de l'étang par la droite, **traverser** la digue et **rejoindre** la route qui remonte en direction de la ville sur 800 m.

- 1 Tourner** à droite après l'entreprise de préfabriqués. **Laisser** le Puits des Glénons à gauche. Au croisement, **continuer** en face, puis à gauche. **Emprunter** la rue de la Liberté à droite pour **rejoindre** le point de départ.

Comprendre le balisage

Bonne direction

Changer de direction



Mauvaise direction

